

Wichtige Punkte Tortur 2026

Allgemeine Punkte

- **Parkplätze** sind entlang Strasse, Schilder beachten. Von dort ca. 5 Min Fussmarsch bis zur Turnierzentrale
- **Registrierung** bei der Turnierzentrale von 07:15 bis spätestens 08.00 Uhr
- **Begrüssung / Info** 08.00 bis 08.15, anschl. Verteilung auf Ziele und ca. 08:45 Uhr **Kanonstart**
- **Einschiessen** ist möglich (beschränkte Distanzen); gleich bei Turnierzentrale
- **Verpflegung / Getränke** findet man bei Turnierzentrale resp. Tipidorf
- Bei schlechtem Wetter (Regen / Gewitterrisiko) empfiehlt es sich, **persönliche Ausrüstung** im Auto zu lassen, ansonsten kann es bei der Turnierzentrale deponiert werden; ihr kommt pro Runde bei der Turnierzentrale vorbei
- **WC** hat es beim Tipidorf
- **Pfeile anschreiben** (Name oder FAAS Nr.) und „beringen“
- **Nichterscheinen** am Turnier ist **kostenpflichtig**: Abmeldungen bis zwei Wochen vorher sind möglich. (Ausnahme Krankheit)
- **Turniergebühr** (CHF 65.— pro Team), kann bar oder mit Twint vor Ort bezahlt werden

Sicherheit / Ablauf

- **Sicherheit steht über allem.** Ihr seid für Eure Schüsse verantwortlich: Nur schiessen, wenn Zielraum frei ist.
- **Seid ehrlich**; geschummelte Resultate machen keinen Spass
- Falls Ihr merkt, dass es körperlich schwierig wird, **keinen falschen Ehrgeiz** zeigen, aufgeben ist keine Schande, sondern beweist echte Grösse
- **Notfall Nr.;** ist auch auf dem Schiesszettel (**079 477 66 30**)
- Macht **Pausen**, esst und trinkt genug, ihr kommt häufig bei der Turnierzentrale vorbei
- **Verpflegung** findet man bei der Turnierzentrale (Snacks) und beim Restaurant (richtiges Essen)
- **Überholen** kann man nur, wenn die Gruppe vorher Pause macht oder nach gegenseitiger Absprache
- Wir gehen von 2 bis 3 Stunden pro Runde aus: **Total also zwischen 8 bis max. 12 Stunden**
- „**Torschluss**“ ist spätestens 12 Stunden nach Turnierbeginn → 21.00 Uhr
- Nach Torschluss sofort **entlang dem Parcours** zur Turnierzentrale kommen und Scorekarte abgeben
- Bei persönlichem Turnierabbruch **zwingend ohne Abkürzung** in Parcoursrichtung zur Turnierzentrale gehen

Die Runden

- Ziel: **4 Runden** absolvieren; also 112 Ziele
- Pro nicht geschossenes Ziel gibt es **20 Punkte Abzug**
- Keine **Zeitwertung**: Sicherheit
- Zählweise nach **FAAS 3-Pfeilrunde**:
 - Wertungen gemäss 3 Pfeil / 3 Zonen (beachtet Scores auf Scorekarte)
 - Linien müssen durchbrochen sein
 - Erster Aufschlagpunkt zählt, Horn zählt als Null, Huf ist Körper, Bodenabpraller zählen nicht, Durchschuss Grasnarbe können gezählt werden
- Geschossen wird immer vom **pinken Pflock**, wo möglich kann auch „**Doppelpflock**“ geschossen werden
- **Ziele**: bei zwei Zielen u/o mehreren sichtbaren Spots ist eine Ansage nötig
- **Schussdistanzen** sind nicht zwingend nach IFAA/FAAS-Normen
- **Pfeile dürfen nur gesucht** werden, wenn keine langen Wartezeiten entstehen, **gefundene, fremde Pfeile** bei Turnierzentrale abgeben
- **Scorekarten** zwingend korrekt ausfüllen: M1 und M2 nicht vertauschen (**Handicap relevant**)
- **Scorekarten** nach jeder abgeschlossenen Runde bei Turnierzentrale abgeben (laufende Auswertung)
- **Auswertung** mittels Teamtotal und übers Handicap normiert